

# 2025 한국 라크로스 인도어리그 경기규칙

해당 경기규칙은 World Lacrosse : 2024-2025 Sixes Official Playing Rules를 기본으로 함.

본 문서에 명문화되지 않은 사항은 상기 경기규칙서를 따름.

## 경기의 인원

- a. 한 팀에 **규정된 골키퍼 필수 장비를 모두 착용한 골키퍼 포함 5명의 선수**가 플레이
- b. 각 팀 1 경기 당 최소 인원은 4명으로, 경기 시작 시 최소 인원 미충족할 경우 몰수패 처리
  - i. **규정된 골키퍼 필수 장비를 모두 착용한 골키퍼를 반드시 포함해야 함**
    1. **헬멧(Helmet)**
    2. **목 보호대(Throat Guard)**
    3. **바디/체스트패드(Body/Chest Pad)**
    4. **글러브(Gloves)**
- c. 각 팀의 로스터는 최대 12명까지 허용

## 공통 필수 장비

- a. 스틱, 헬멧, 글러브, **마우스가드, 실내용 운동화**
  - i. 스틱의 헤드 윗부분에 **스크래치 방지용 테이핑** 필수
  - ii. 경기에 참여하는 모든 인원 **실내용 운동화** 착용 필수
  - iii. **마우스가드** 착용 필수(미착용 적발 시 Minor Foul 부과)

## 골키퍼의 장비

- a. 골키퍼는 유니폼 안에 착용할 수 있는 보호 장비만 착용 가능(착용 시 신체로부터 5cm 두께 이내)
- b. 신체를 보호하기 위한 목적 이외의 보호 장비 착용 불가
  - i. 골대를 과도하게 가리는 의류 착용 불가(롱패딩 등)
  - ii. 라크로스 이외에 기타 종목의 보호 장비 착용 불가(아이스하키 등)
- c. 단, 위 조건을 모두 충족하더라도 심판부 및 운영부가 판단하기에 **수비적인 어드밴티지가 부여되는 장비로 확인될 경우 착용이 불가할 수 있음**

## 경기규칙

- a. 경기규칙은 **World Lacrosse : 2024-2025 Sixes Official Playing Rules**를 기본으로 함
- b. 단, 아래 규칙은 주최측에서 결정한 규칙으로 진행함
  - i. 드로우/페이스오프(Draw/Face-Off)
    1. 드로우/페이스오프 시, 경합하는 2명의 선수 이외의 다른 선수는 포제션(Possession) 또는 프리볼(Free-Ball) 선언이 선언될 때 까지 **농구장의 3점슛 라인 안쪽 구역에** 위치해야 함
  - ii. 오프사이드(Offside)
    1. 상기 경기규칙서의 Rule 10.10 Offside는 본 대회에서 **적용하지 않음**
  - iii. 오버 앤 백(Over and Back)
    1. 상기 경기규칙서의 Rule 6.8 Over and Back 규칙을 적용
    2. 공이 하프라인을 넘는 순간부터 적용되며, 공격 팀의 행위로 인해 공이 하프라인에 닿거나 수비 하프로 다시 넘어갈 경우 **Over and Back 파울 발생**
  - iv. 언스포츠맨라이크 컨덕트(Unsportsmanlike Conduct)
    1. **벽 또는 구조물을 향하여 선수를 밀거나 가격하는 행위 포함**
  - v. 프리 플레이(Free Play)
    1. 경기를 재개할 때, 수비수는 공격수로부터 **‘스틱의 길이(Stick Length)’** 이상의 거리를 유지한 상태로 시작해야 함
  - vi. 샷클락(Shot Clock)
    1. 상기 경기규칙서의 Rule 1.5.2 Shot Clock은 본 대회에서 **적용하지 않음**
  - vii. 10초 카운트(10 Second Count)
    1. 상기 경기규칙서의 Rule 6.9 10 Second Count는 본 대회에서 **적용하지 않음**

## 경기의 기권 및 몰수

- a. 기권패 2회는 몰수패 1회로 간주한다.
- b. 몰수패 2회의 경우 징계위원회에 회부한다.
  - i. 기권: 경기 시작 24시간 이전에 경기 포기 의사를 통보한 경우, 해당 경기는 7:0으로 패배 처리
  - ii. 몰수: 경기 시작을 위한 최소한의 요건을 충족하지 못하거나 기권의 통보 기한을 지키지 않은 경우, 해당 경기는 7:0으로 패배 처리하며 해당 경기 시간 대관료의 2배에 해당하는 금액을 벌금으로 부과
  - iii. 벌금의 절반은 몰수 경기의 승리팀에게 지급함

## 무승부 및 연장전 규정

- a. 예선: 정규 경기시간이 종료된 시점에 동점인 경우, 연장전(Overtime) 진행 없이 무승부로 처리
- b. 본선: 정규 경기시간이 종료된 시점에 동점인 경우, 연장전(Overtime) 진행
- c. 승점이 동률일 경우, 아래와 같은 기준으로 순위를 결정함
  - 1. 승자승 원칙
  - 2. 골 득실
  - 3. 저실점
  - 4. 다득점
  - 5. Major Foul이 적은 팀
  - 6. 청소년 선수의 비율이 높은 팀