

2025 한국 라크로스 인도어리그 경기규칙

해당 경기규칙은 World Lacrosse : 2024-2025 Sixes Official Playing Rules를 기본으로 함.

본 문서에 명문화되지 않은 사항은 상기 경기규칙서를 따름.

경기의 인원

- a. 한 팀에 **규정된 골키퍼 필수 장비를 모두 착용한 골키퍼 포함 5명의 선수**가 플레이
- b. 각 팀 1 경기 당 최소 인원은 4명으로, 경기 시작 시 최소 인원 미충족할 경우 몰수패 처리
 - i. **규정된 골키퍼 필수 장비를 모두 착용한 골키퍼를 반드시 포함해야 함**
 - 1. **헬멧(Helmet)**
 - 2. **목 보호대(Throat Guard)**
 - 3. **바디/체스트패드(Body/Chest Pad)**
 - 4. **글러브(Gloves)**
- c. 각 팀의 로스터는 최대 12명까지 허용

공통 필수 장비

- a. 스틱, 헬멧, 글러브, **마우스가드, 실내용 운동화**
 - i. 스틱의 헤드 윗부분에 **스크래치 방지용 테이핑** 필수
 - ii. 경기에 참여하는 모든 인원 **실내용 운동화** 착용 필수
 - iii. **마우스가드** 착용 필수(미착용 적발 시 Minor Foul 부과)

골키퍼의 장비

- a. 골키퍼는 유니폼 안에 착용할 수 있는 보호 장비만 착용 가능(착용 시 신체로부터 5cm 두께 이내)
- b. 신체를 보호하기 위한 목적 이외의 보호 장비 착용 불가
 - i. 골대를 과도하게 가리는 의류 착용 불가(롱패딩 등)
 - ii. 라크로스 이외에 기타 종목의 보호 장비 착용 불가(아이스하키 등)
- c. 단, 위 조건을 모두 충족하더라도 심판부 및 운영부가 판단하기에 **수비적인 어드밴티지가 부여되는 장비로 확인될 경우 착용이 불가할 수 있음**

경기규칙

- a. 경기규칙은 **World Lacrosse : 2024-2025 Sixes Official Playing Rules**를 기본으로 함
- b. 단, 아래 규칙은 주최측에서 결정한 규칙으로 진행함
 - i. 드로우/페이스오프(Draw/Face-Off)
 - 1. 드로우/페이스오프 시, 경합하는 2명의 선수 이외의 다른 선수는 포제션(Possession) 또는 프리볼(Free-Ball) 선언이 선언될 때 까지 **농구장의 3점슛 라인 안쪽 구역에** 위치해야 함
 - ii. 오프사이드(Offside)
 - 1. 상기 경기규칙서의 Rule 10.10 Offside는 본 대회에서 **적용하지 않음**
 - iii. 오버 앤 백(Over and Back)
 - 1. 상기 경기규칙서의 Rule 6.8 Over and Back 규칙을 적용
 - 2. 공이 하프라인을 넘는 순간부터 적용되며, 공격 팀의 행위로 인해 공이 하프라인에 닿거나 수비 하프로 다시 넘어갈 경우 **Over and Back 파울 발생**
 - iv. 언스포츠맨라이크 컨덕트(Unsportsmanlike Conduct)
 - 1. **벽 또는 구조물을 향하여 선수를 밀거나 가격하는 행위 포함**
 - v. 프리 플레이(Free Play)
 - 1. 경기를 재개할 때, 수비수는 공격수로부터 ‘**스틱의 길이(Stick Length)**’ 이상의 거리를 유지한 상태로 시작해야 함
 - vi. 샷클락(Shot Clock)
 - 1. 상기 경기규칙서의 Rule 1.5.2 Shot Clock은 본 대회에서 **적용하지 않음**
 - vii. 10초 카운트(10 Second Count)
 - 1. 상기 경기규칙서의 Rule 6.9 10 Second Count는 본 대회에서 **적용하지 않음**

경기의 기권 및 몰수

- a. 기권패 2회는 몰수패 1회로 간주한다.
- b. 몰수패 2회의 경우 징계위원회에 회부한다.
 - i. 기권: 경기 시작 24시간 이전에 경기 포기 의사를 통보한 경우, 해당 경기는 7:0으로 패배 처리
 - ii. 몰수: 경기 시작을 위한 최소한의 요건을 충족하지 못하거나 기권의 통보 기한을 지키지 않은 경우, 해당 경기는 7:0으로 패배 처리하며 해당 경기 시간 대관료의 2배에 해당하는 금액을 벌금으로 부과
 - iii. 벌금의 절반은 몰수 경기의 승리팀에게 지급함

무승부 및 연장전 규정

- a. 예선: 정규 경기시간이 종료된 시점에 동점인 경우, 연장전(Overtime) 진행 없이 무승부로 처리
- b. 본선: 정규 경기시간이 종료된 시점에 동점인 경우, 연장전(Overtime) 진행
- c. 승점이 동률일 경우, 아래와 같은 기준으로 순위를 결정함
 - 1. 승자승 원칙
 - 2. 골 득실
 - 3. 저실점
 - 4. 다득점
 - 5. Major Foul이 적은 팀
 - 6. 청소년 선수의 비율이 높은 팀